

Reference Guide

- [Bitmap Definition](#)
- [Grid point to Grid point Interpolation](#)
- [Interpolation coefficients](#)
- [Land-Sea Masks](#)
- [Precipitation](#)
- [Reduced Gaussian Grids](#)
- [Spectral to Spectral Transformations](#)
- [Subareas](#)
- [Transformations](#)
- [Routines for Fast-Fourier Transform \(FFT\)](#)